

# Age of Steam

## Variante pour deux joueurs

Age of Steam est sans doute un des meilleurs jeux de gestion parus ces dernières années. Conçu pour trois à six joueurs, il est tout à fait jouable à deux en aménageant quelques règles. A partir de nombreuses propositions de joueurs trouvées sur le Net (BoardGameGeek, forum TricTrac), je vous propose une variante pour deux joueurs équilibrée qui m'a donné entière satisfaction.

### Jeu de base - Carte des Etats-Unis

**Aire de jeu :** La moitié Sud de la carte. Les hexagones à cheval sur la pliure ne sont pas pris en compte (Les villes de Pittsburgh, Michigan et Chicago font partie du jeu, mais pas Toledo). Je vous conseille de placer les fiches de score sur la deuxième moitié du plateau pour bien délimiter la zone, et aussi gagner un peu de place sur la table.

**Mise en place :** Cinq *New City* seulement sont disponibles pour l'Urbanisation, une de chaque couleur.

Les cubes de production sont répartis dans la pioche en appliquant le ratio nb. villes jeu à deux / nb. villes jeu normal :

- 6 cubes noirs
- 13 cubes bleus
- 13 cubes rouges
- 13 cubes jaunes
- 13 cubes violet

Ceci permet de garantir une répartition plus équitable entre les cubes et les villes, et ainsi éviter certains déséquilibres avec trop de cubes jaunes par exemple.

*Note : il est possible d'appliquer un ratio plus simple en retirant la moitié des cubes de chaque couleur (bleu, rouge, jaune et violet), et en ne conservant qu'un quart de cubes noirs. Ca marche également très bien.*

**Enchères :** Le gagnant paie l'intégralité de sa mise, le deuxième ne paie rien.

**Choix des actions :** Toutes les actions sont disponibles. Les joueurs choisissent deux actions, en en prenant chacun une alternativement.

L'action *Turn Order* est modifiée et permet au joueur qui la prend de choisir ses deux actions en même temps.

**Nombre de tours :** La partie se déroule sur sept tours (fin sur la case *5 player end*).

**Production :** Comme dans la règle normale, on lance autant de dés que de joueurs, donc deux.

### Cartes des extensions

Il y a sûrement matière à faire également de bonnes parties à deux sur ces cartes. Je fais des tests de mon côté, mais n'hésitez pas à m'envoyer vos suggestions.