

TransAmerica

Variantes de l'éditeur

Variante 1: Cartes visibles

Les joueurs posent leurs cartes "Objectif" face visible devant eux, de manière à ce que tous les autres joueurs puissent les voir. Le mieux serait de marquer les objectifs des différents joueurs sur le plateau de jeu, avec des pions adéquats. Le jeu se déroule tout à fait normalement, mis à part le fait que les objectifs de tous sont connus. Pendant la manche suivante, chaque joueur joue avec les cartes "Objectif" de son voisin de gauche. On joue ainsi autant de manches qu'il y a de joueurs.

Variante 2: Blocage de locomotives

A la fin de son tour de jeu, un joueur peut déplacer son pion de départ sur une autre intersection libre du plateau de jeu, à condition que cette intersection fasse partie de son propre réseau ferroviaire.

On ne peut poser de rail que sur des tronçons proches de son pion de départ ou bien sur une portion de réseau directement reliée à son propre pion de départ, sans qu'il faille passer par une intersection occupée par un pion de départ adverse.

Cette nouvelle règle a deux conséquences:

A) On peut jouer plus offensif, en empêchant ses adversaires de développer certaines parties du réseau ou en les obligeant à faire de longs détours.

B) On peut jouer plutôt défensif en sécurisant une certaine portion du réseau à son profit.