

## Décompte des points

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Tribun                          | 7 points |
| Lettre                          | 3 points |
| Faveur éternelle des dieux      | 5 points |
| Faveur temporaire des dieux     | 2 points |
| Légion (par jeton)              | 2 points |
| Laurier (par jeton)             | 1 point  |
| Sesterces (par tranche de 10)   | 1 point  |
| Marqueur de faction (par jeton) | 1 point  |
| Provoquer la fin de partie      | 2 points |

## Obtention des conditions de victoire

### Tribun

1. Capacité de la Plèbe (avec le contrôle des Patriciens et en ayant déjà la Lettre)
2. Capacité des Vestales (avec le contrôle des Sénateurs et en ayant déjà la Lettre)

### Faveur des dieux

1. Capacité des Vestales - faveur temporaire des dieux (jeton violet)
2. Offrande au Panthéon (après avoir obtenu le marqueur des Vestales) Faveur éternelle des dieux (jeton gris)

### Légions

1. Prise de contrôle des Gladiateurs
2. Capacité des Prétoriens
3. Capacité des Légats (après paiement de la somme des valeurs des cartes Légat du joueur)

### Lauriers

1. Prise de contrôle des Légats
2. Prise de contrôle des Légats
3. Prise de contrôle des Légats
4. Capacité des Vestales
5. Colonne de victoire (défausse d'une paire de cartes de la même faction)

### Marqueur de faction

1. A la prise de contrôle d'une faction

### Sesterces

1. Coupelle
2. Capacité des Gladiateurs (sesterces des Catacombes uniquement)
3. Atrium Auctionarium (enchère de l'adversaire)
4. Latrine (défausse de la carte)

## Prise de contrôle des factions

**Gladiateurs** : 1 légion

**Leader (Spartacus)** : 1 légion supplémentaire

**Légats** : 2 lauriers

**Leader (Varus)** : 1 laurier supplémentaire

**Prétoriens** : 1 carte

**Leader (Gaius Tigellinus)** : Défausser une carte pour obtenir une légion

**Plèbe** : 1 carte + Assassin

**Leader (Agrippa)** : 1 carte ou Lettre

**Patriciens** : 1 laurier

**Leader (Scipion l'Africain)** : 10 sesterces

**Vestales** : 5 sesterces

**Leader (Aquila Sévère)** : Faveur éternelle des dieux

**Sénateurs** : 1 laurier

**Leader (Caton l'Ancien)** : 1 marqueur de faction supplémentaire, au choix du joueur